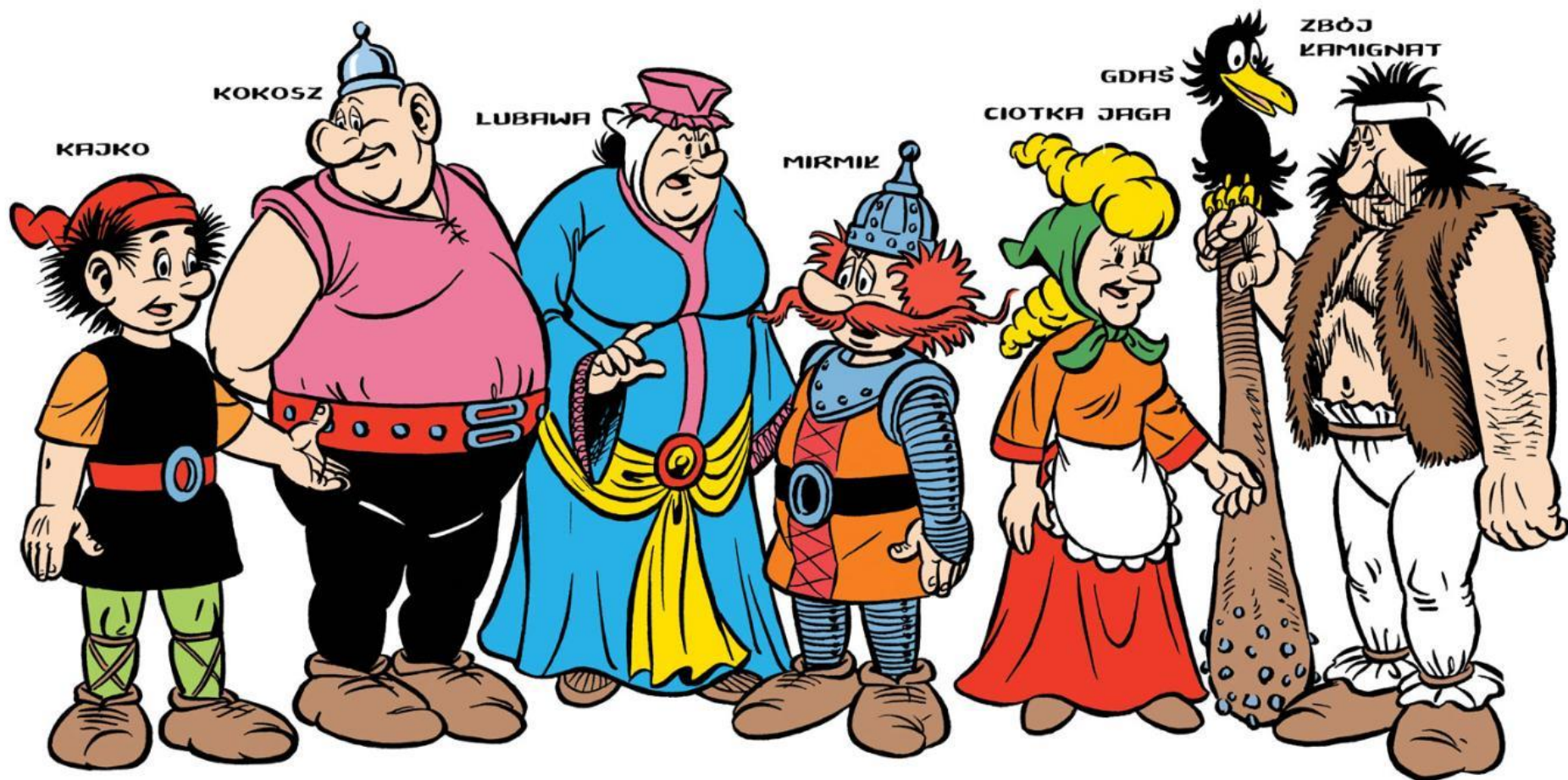


Temat: Pierwsza
wizyta w Mirmiłowie

Główne postacie komiksu



Zapiszcie w zeszytach informacje o Mirmiłowie



MIRMIŁOWO

1. **Położenie:** wśród lasów i borów na terenach dawnych Słowian.
2. **Gród:** niewielki; drewniany i obronny, otoczony wałami, zabezpieczony bramą i mostem zwodzonym; znajdują się w nim chaty mieszkańców, dwór kasztelana Mirmiła i klubo-gospoda.
3. **Okolica:** lasy obfitujące w zwierzynę, w pobliżu jezioro i chata czarownicy Jagi oraz Łamignata, nieco dalej warownia Zbójcerzy.

4. **Mieszkańcy:** dawni Słowianie pragnący prowadzić spokojny tryb życia

a) **kasztelan** Mirmił: pan w grodzie, mąż Lubawy, łagodny, nieco nadwrażliwy, miły

b) **woje:** obrońcy grodu

- **Kajko:** wierny woj Mirmiła i towarzysz Kokosza, drobny, czarnowłosey, odważny, rozsądny
- **Kokosz:** woj Mirmiła, przyjaciel Kajka, tęgi i potężny, wiecznie głodny, nieco roztargniony



5. **Zagrożenia:** rycerze – rozbójnicy zwani Zbójcerzami, łupiący podróżnych i próbujący pod wodzą Hegemona zdobyć Mirmiłowo





6. Życie codzienne:

Życie codzienne w Mirmiłowie toczyło się spokojnie – mieszkańcy uczciwie pracowali, polowali w okolicznych lasach. Wolny czas spędzali w klubo-gospodzie, biesiadowali. Władzę sprawował kasztelan, którego rozkazy (takie jak np. zamykanie na noc bram lub trzymanie ich zawsze i dla wszystkich otworem) ogłaszano na placu i poprzedzano biciem w bębny. O bezpieczeństwo mieszkańców dbali wojownicy zwani wojami.



Wątek główny

Wyprawa Mirmiła na Łysą Górę

Wątki poboczne

- próba zdobycia grodu przez Zbójcerzy,



- wiosenne osłabienie i czarodziejska fujarka Łamignata.

